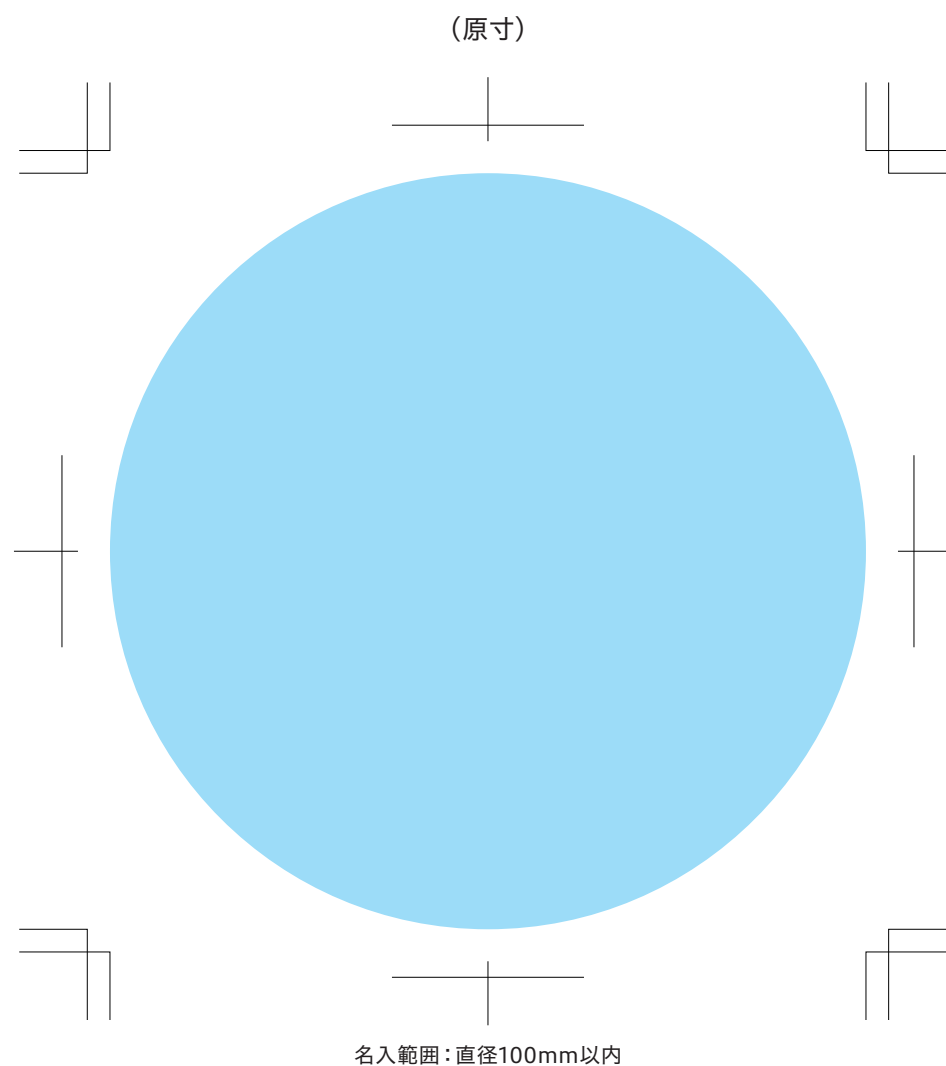
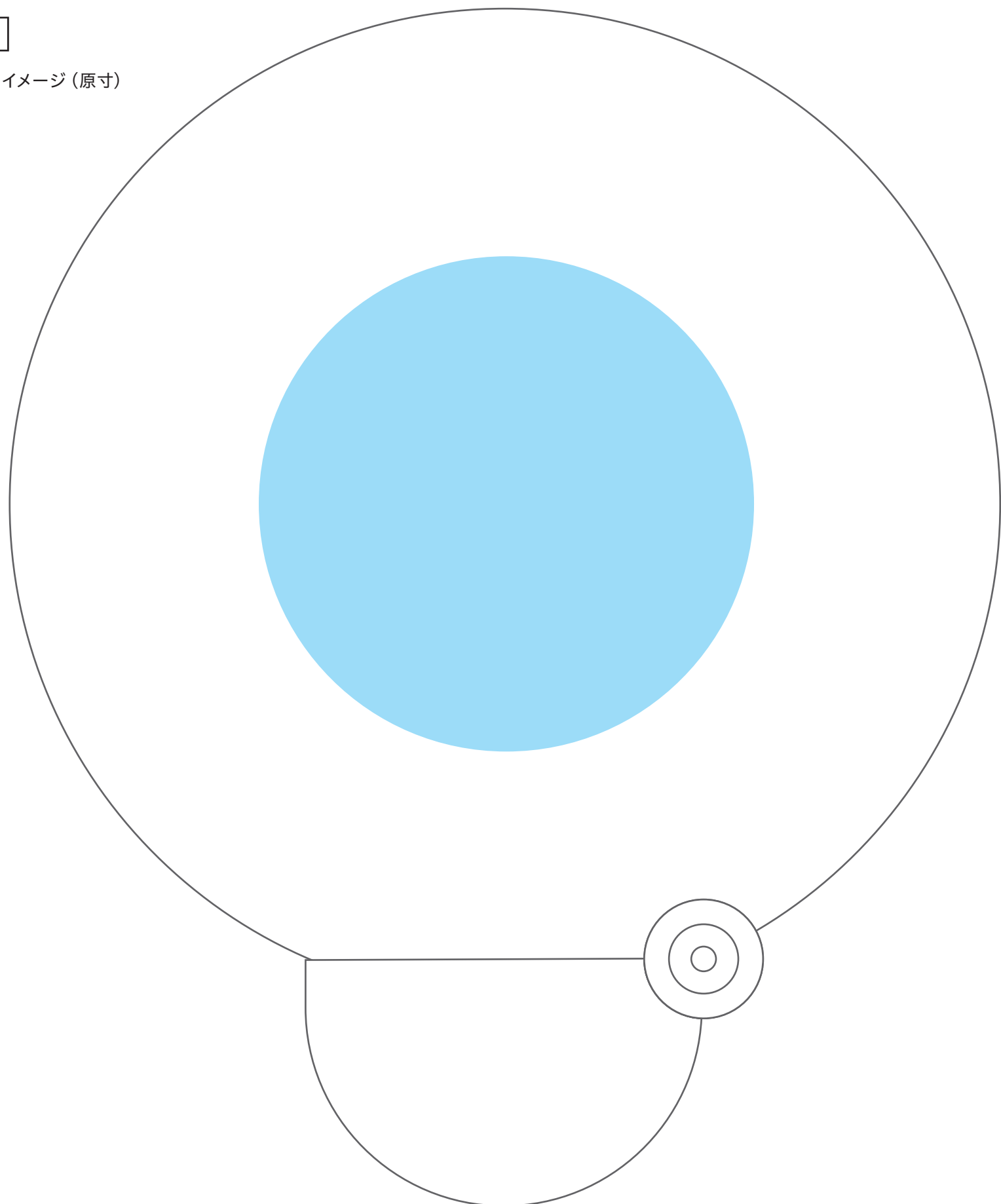


A

◆イメージ（原寸）



加工方法

パッド シルク インクジェット

レーザー 差し替え エンボス 転写

データを作成される方は、必ず事前にお読みください。

※入稿後データ修正が必要になった場合、別途費用が発生いたしますので、ご注意ください。

入稿形式について

- ◆ソフトウェア：Adobe Illustrator
- ◆バージョン：ver.CS5以下
- ◆保存形式：ai
- ◆注意事項：フォントは必ずアウトライン化してください。  
トンボをつけてください。  
配置画像は埋め込みではなく、リンクで配置してください。  
アピアランスやスウォッチは必ず分解して入稿してください。

【配置画像データ】Adobe Illustratorへの配置画像として承ります。

- ◆ソフトウェア：Adobe Photoshop
- ◆保存形式：eps/psd  
※レイヤーをすべて結合してください。
- ◆モード：CMYK
- ◆解像度：実寸で350dpi以上

印刷の指定色について

- 『PANTONE』または『DIC』でご指定ください。  
印刷色を「白」で指定される場合は、スミ100%でロゴデータを作成の上、「WHITE」と明記してください。

「シルク印刷」、「パッド印刷」のゴールド、シルバーは既存色になります。

印刷色を「ゴールド」または「シルバー」で指定される場合、「ゴールド」または「シルバー」と明記してください。  
※ゴールドは、「PANTONE 871 C」に近い色になります。  
※シルバーは、「PANTONE 877 C」に近い色になります。

印刷の仕上がりについてのご注意

※ベース素材の材質や色により、印刷色の仕上がりが変わる場合がございます。  
また、素材によっては細かい文字がかすれてしまう場合がございますので、あらかじめご注意ください。

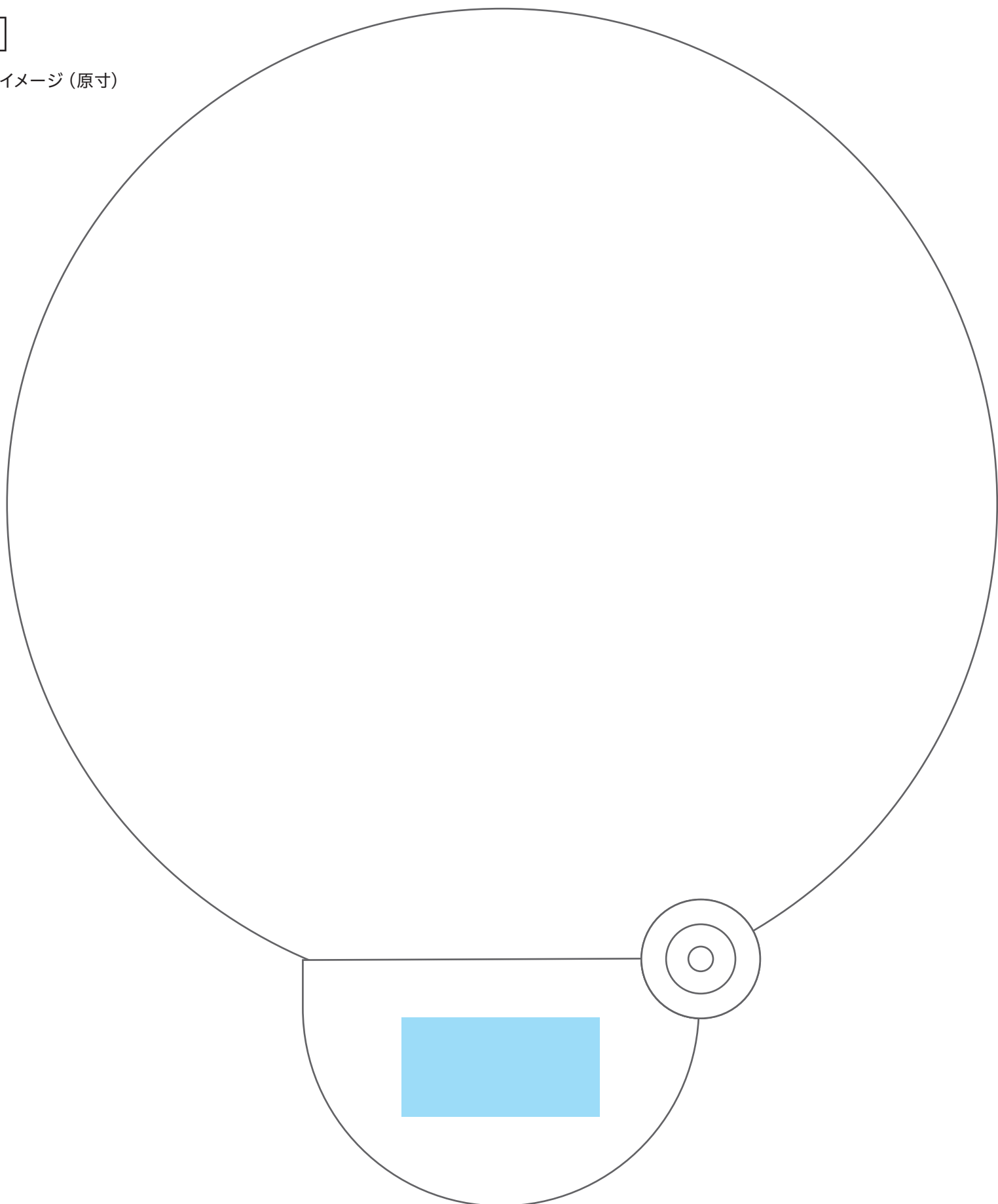
エンボス加工について

- 『エンボス』、『箔押し(ゴールド)』、『箔押し(シルバー)』のいずれかよりお選びください。  
※「箔押し(ゴールド、シルバー)」は既存色になります。  
ゴールド、シルバーの色は指定できません。詳しくはお問い合わせください。

この名入範囲内でデザインデータを作成してください。

B

◆イメージ（原寸）



この名入範囲内でデザインデータを作成してください。

加工方法

パッド

シルク

インクジェット

レーザー

差し替え

エンボス

転写

データを作成される方は、必ず事前にお読みください。

※入稿後データ修正が必要になった場合、別途費用が発生いたしますので、ご注意ください。

入稿形式について

- ◆ソフトウェア：Adobe Illustrator
- ◆バージョン：ver.CS5以下
- ◆保存形式：ai
- ◆注意事項：フォントは必ずアウトライン化してください。  
トンボをつけてください。  
配置画像は埋め込みではなく、リンクで配置してください。  
アピアランスやスウォッチは必ず分解して入稿してください。

【配置画像データ】Adobe Illustratorへの配置画像として承ります。

- ◆ソフトウェア：Adobe Photoshop
- ◆保存形式：eps/psd  
※レイヤーをすべて結合してください。
- ◆モード：CMYK
- ◆解像度：実寸で350dpi以上

印刷の指定色について

- 『PANTONE』または『DIC』でご指定ください。  
印刷色を「白」で指定される場合は、スミ100%でロゴデータを作成の上、「WHITE」と明記してください。

【シルク印刷】、『パッド印刷』のゴールド、シルバーは既存色になります。

印刷色を「ゴールド」または「シルバー」で指定される場合、「ゴールド」または「シルバー」と明記してください。

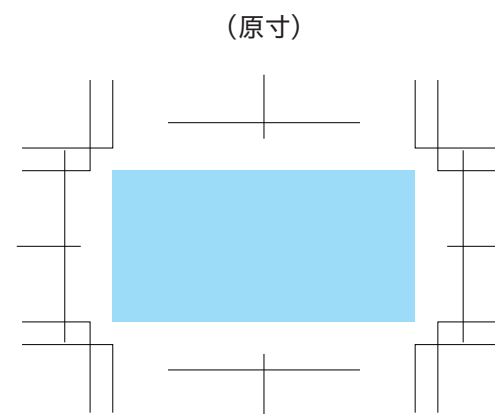
※ゴールドは、「PANTONE 871 C」に近い色になります。  
※シルバーは、「PANTONE 877 C」に近い色になります。

印刷の仕上がりについてのご注意

※ベース素材の材質や色により、印刷色の仕上がりが変わる場合がございます。  
また、素材によっては細かい文字がかすれてしまう場合がございますので、あらかじめご注意ください。

エンボス加工について

- 『エンボス』、『箔押し(ゴールド)』、『箔押し(シルバー)』のいずれかよりお選びください。
- ※『箔押し(ゴールド、シルバー)』は既存色になります。  
ゴールド、シルバーの色は指定できません。詳しくはお問い合わせください。



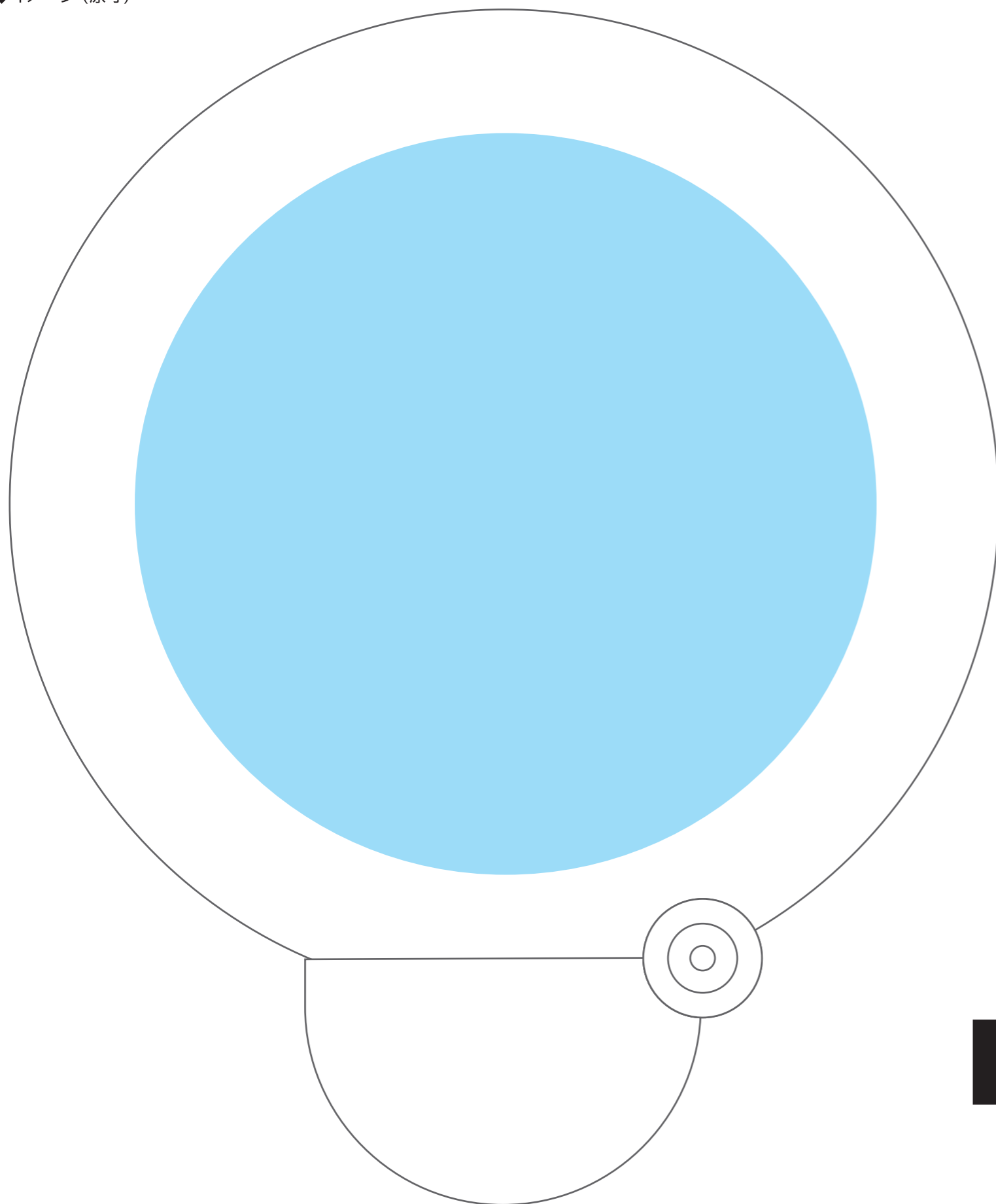
名入範囲：W40×H20mm以内

**加工方法**

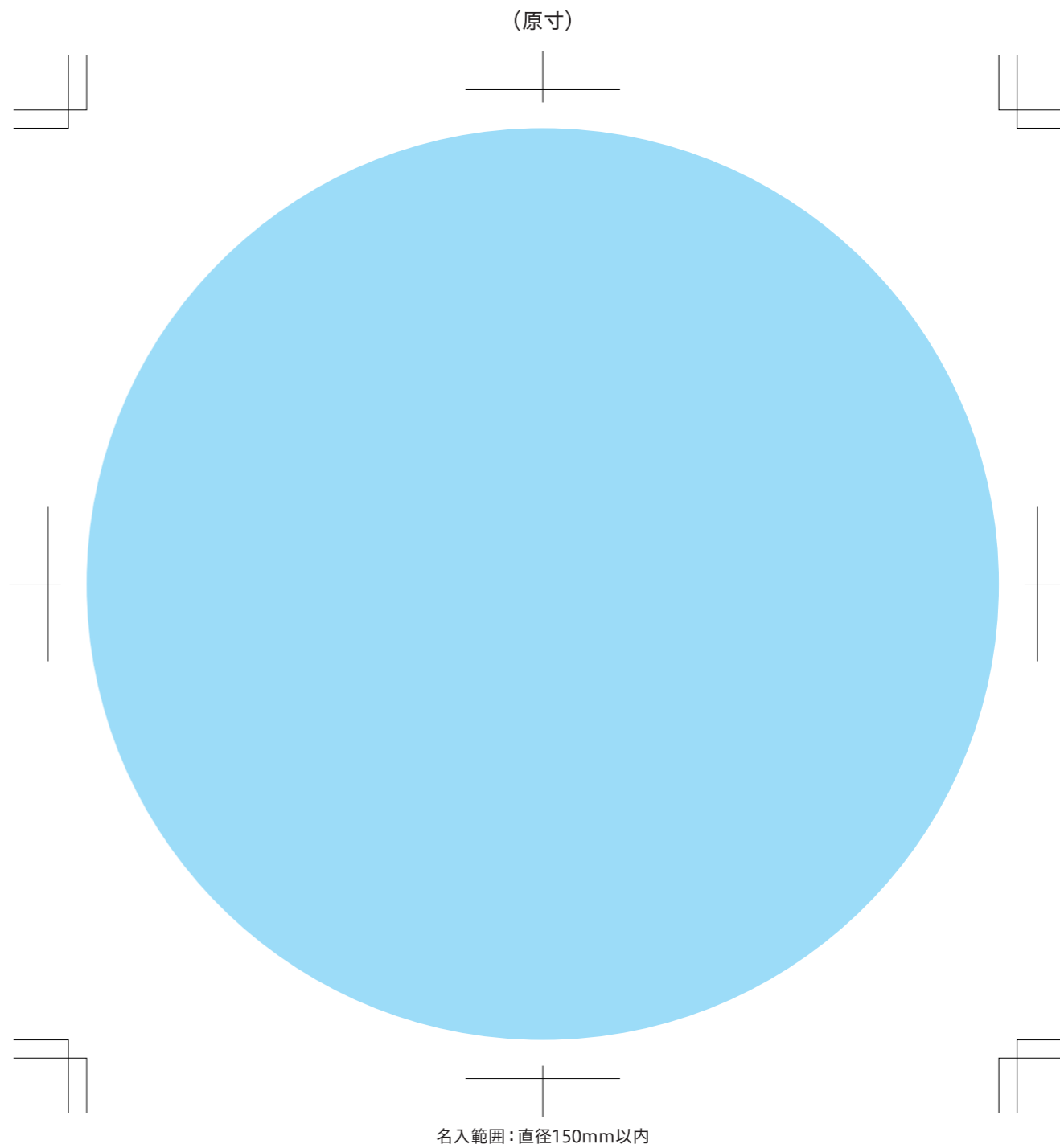
パッド
  シルク
  インクジェット  
 レーザー
  差し替え
  エンボス
  転写

C

◆イメージ（原寸）

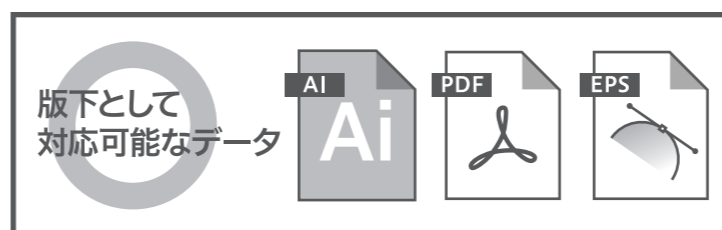


この名入範囲内でデザインデータを作成してください。



## データを作成される方は、必ず事前にお読みください。

※入稿後にデータ修正が必要になった場合、別途費用が発生いたしますので、ご注意ください。



- 入稿データは必ずCS5以下で保存してください。
- デザインは原寸サイズで作成をお願い致します。
- カラーモードがCMYKで作成されたAI、PDF、EPSデータでお送りください。
- ※WordやExcel、PowerPoint等は使用できません。
- 画像でのご入稿は配置画像として承ります。原寸で350dpi以上の高解像度画像、フルカラー印刷の場合はCMYK、特色印刷の場合はモノクロ二階調で保存してください。
- ※解像度が低い画像やカラーモードが異なるデータは、仕上がりがイメージが変わってしまう可能性があります。
- レーザー印刷、特色での多色印刷、箔押しは画像での入稿ができません。必ずパスが取れたaiデータでデザインを作成してください。
- 入稿データに配置画像がある場合は、リンク切れにご注意ください。
- フォントのアウトライン化、アピアランス・透明効果の分割をしてください。

- 描画モードは「通常」にしてください。（乗算、オーバーレイ等不可）
- 不透明度は全て100%の状態でご保存してください。
- 不要な内容は必ず削除し、オーバープリントは使用しないでください。
- 印刷内容に必ずトンボ（トリムマーク）をつけてください。
- 特色印刷の場合はDICかPANTONEで印刷色のご指定をお願い致します。
- ※「白」「黒」「金」「銀」は規定の色がございますので、チップの色でご指定いただく必要はございません。インクが載る部分をK100%で作成していただき、文言で印刷色をご指定ください。
- インクジェットや昇華転写等のフルカラー印刷はCMYKのかけ合わせとなりますので、DICやPANTONEでの特色指定はできません。CMYKの色でデータの作成をお願い致します。
- レーザー印刷、素押しは素材の色を反映しますので、色の指定はできません。
- 印刷する商品の素材によっては、細かいデザインは印刷がかすれたり潰れる可能性があります。
- 本体の色に影響されて印刷色の仕上がりがご指定のチップの色と多少変わる場合がございます。
- ベタが多いデザイン、名入れ範囲より大きいデザイン、名入れ範囲外への印刷、通常対応していない印刷方法等は印刷価格が変わる可能性があります。必ず事前にお問い合わせください。
- 印刷範囲や印刷方法は改定される場合がございます。デザイン作成前に最新のテンプレートをダウンロードしてください。
- 入稿データに不備があると、再入稿していただかなければ作業が進行できません。ご理解とご協力をお願い致します。